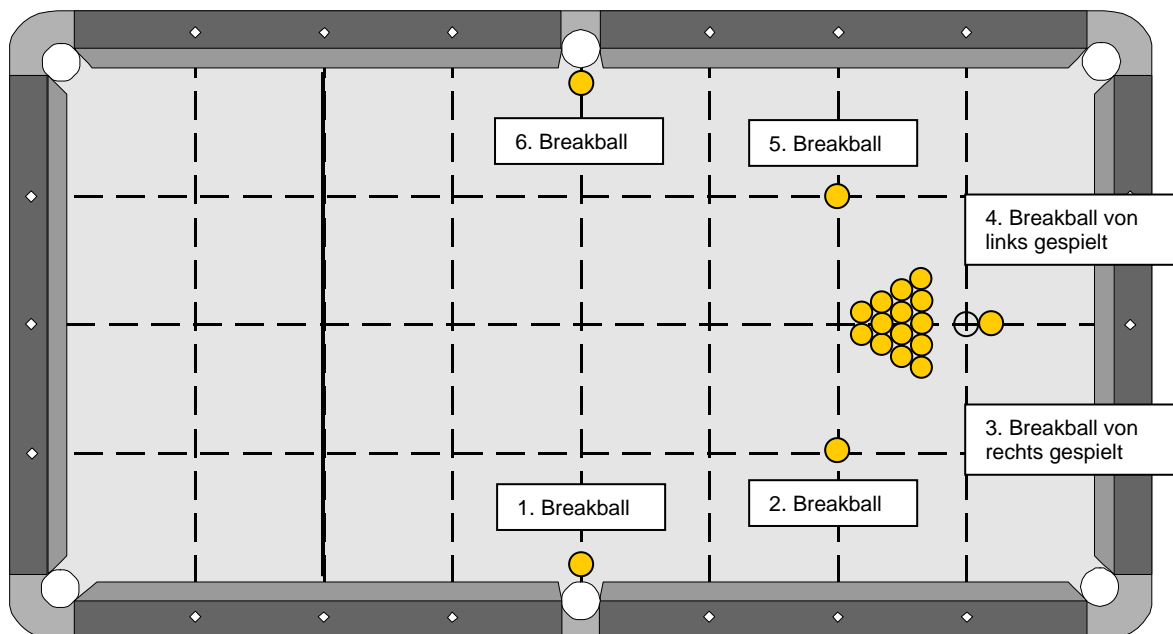


Jugendliga High- Run Modus



Der High- Run wird in der Jugendliga wie folgt gespielt:

Es werden alle 15 Bälle aufgebaut.

Der Spieler breakt und hat dann Ball in Hand und beginnt seine 1. Aufnahme.

Bälle die in die Taschen fallen, werden nicht wieder aufgesetzt. Bälle die vom Tisch springen werden wieder aufgesetzt.

Gelingt es dem Spieler alle 15 Bälle zu versenken, wird lt. der Grafik der 1. Breakball aufgelegt und der Spieler hat wieder Ball in Hand.

Nach weiteren 15 Bällen, wird der Breakball Nr. 2 aufgelegt und der Spieler hat wieder Ball in Hand. Diese Reihenfolge setzt sich bis zum 6. Breakball fort, dann wird wieder mit dem 1. Breakball begonnen usw. – solange bis der Spieler die Aufnahme beendet.

Es werden 6 Aufnahmen gespielt, wobei jeder korrekt versenkte Ball einen Punkt zählt. Jener Spieler der nach den 6 Aufnahmen die höhere Punktezahl hat, hat gewonnen.