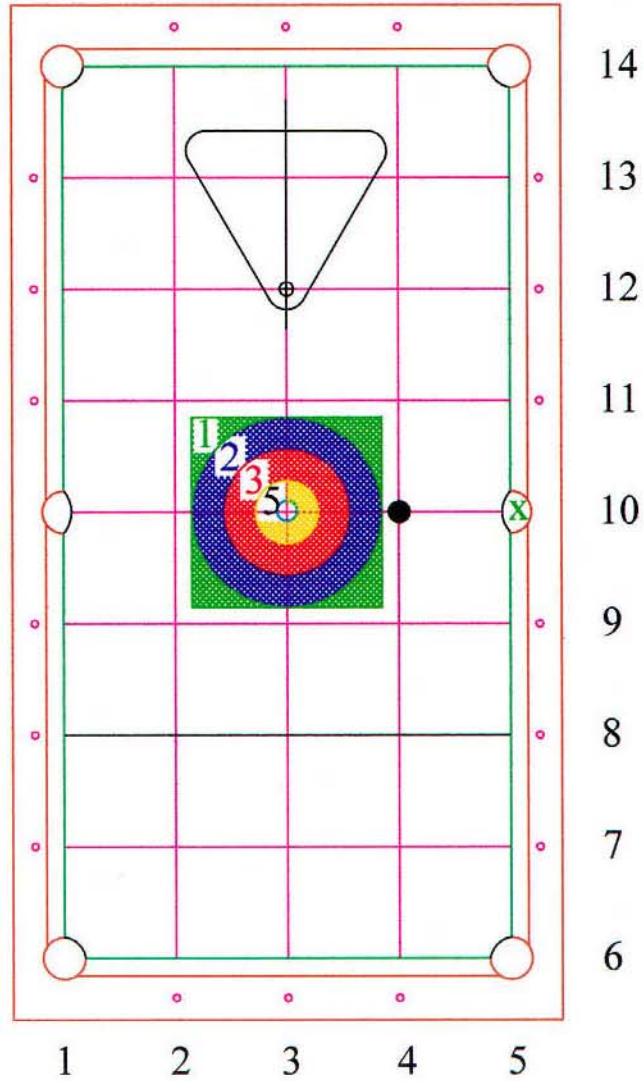


RÜCKLAUF 1

Weiss: 3/10; Spielb.: 4/10; Target: 3/10



RÜCKLAUF 2

Weiss: 1,2/12; Spielb.: 1,2/13,5;

